

Занятие 15

Мат.

Мат – это шах, от которого нет защиты. Тот, кто поставит мат королю противника, считается выигравшим.

-Ты чего такой довольный?

Расскажи, чему так рад?

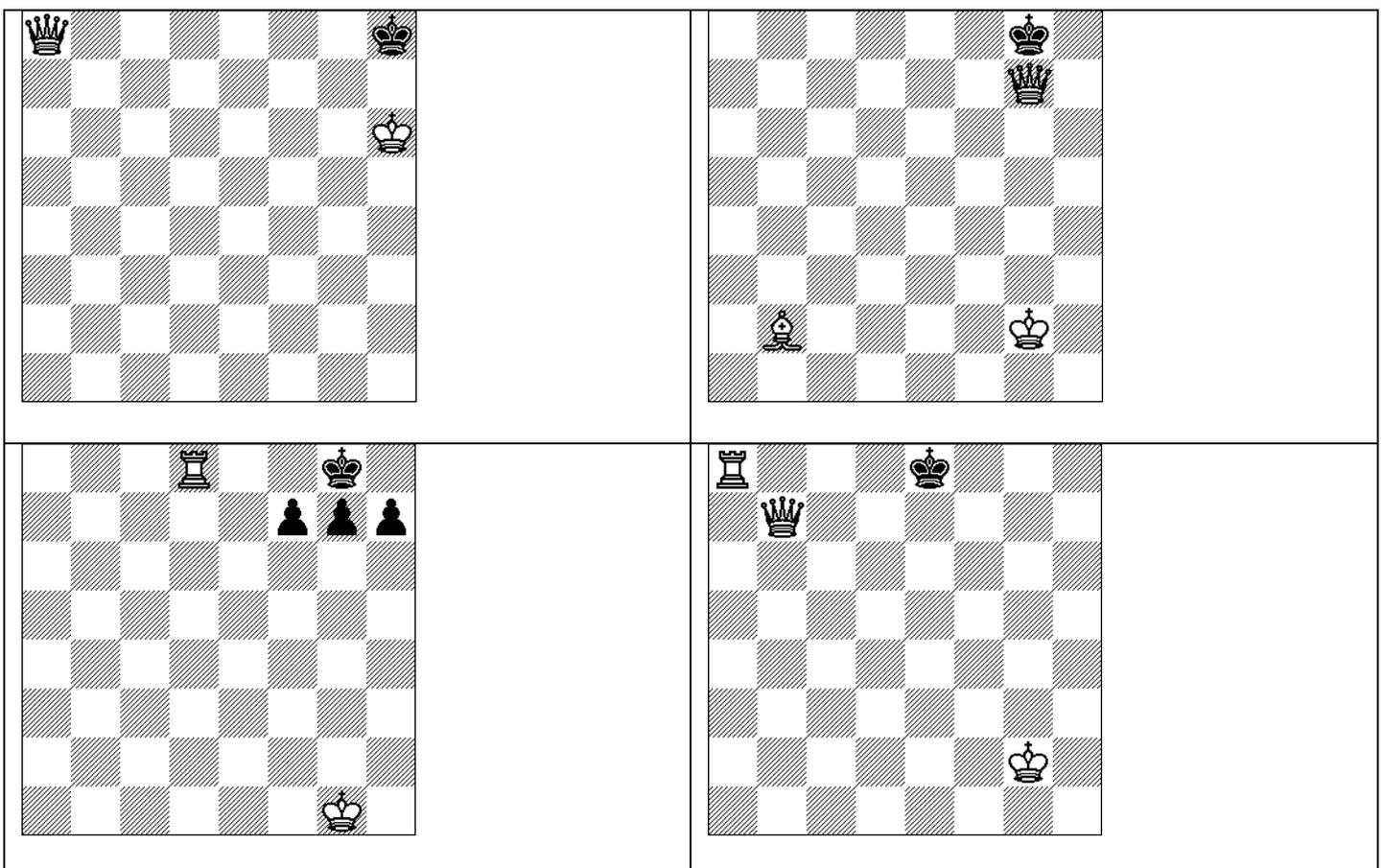
- Я в шахматы играл достойно,
Сопернику поставил мат!

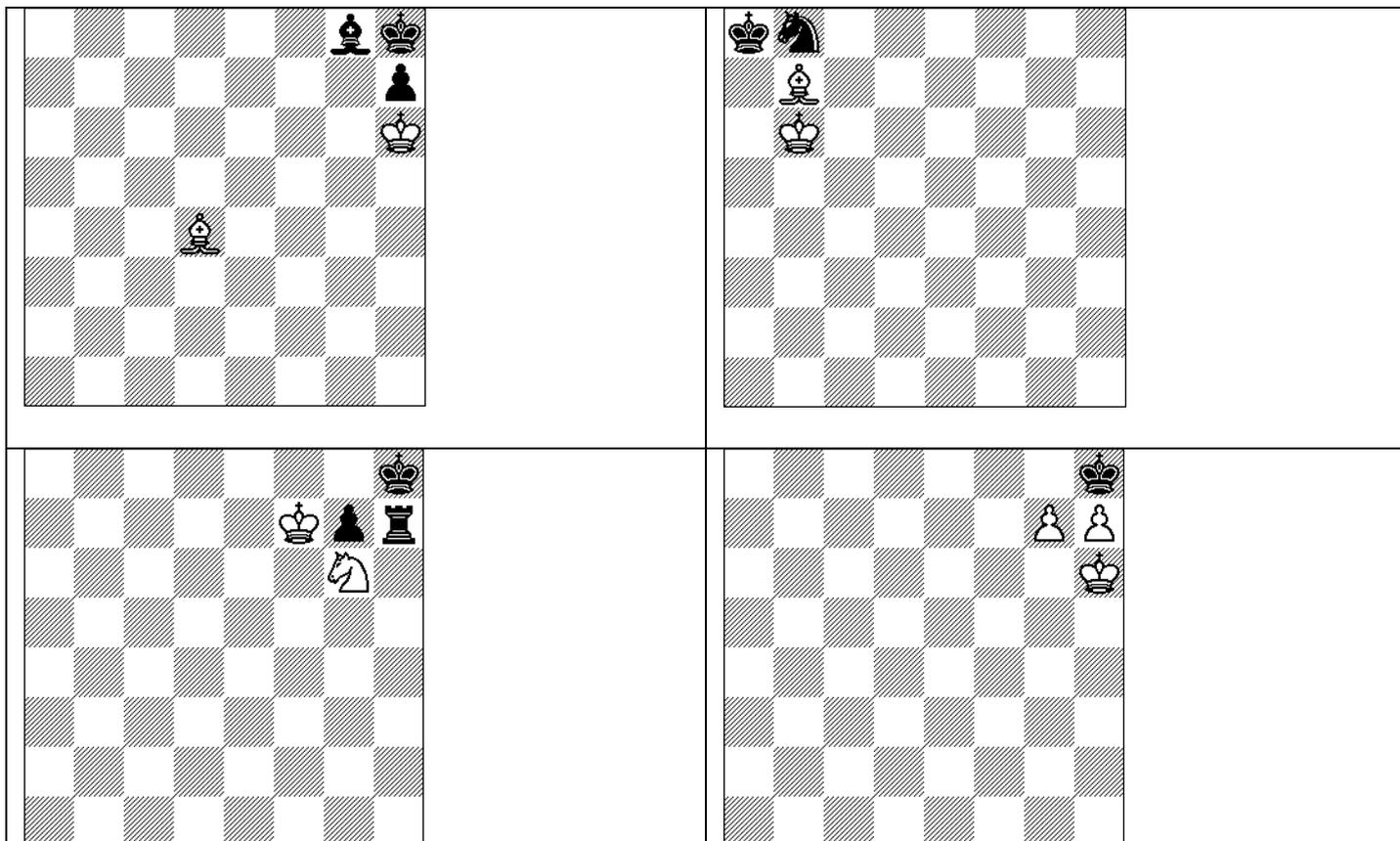
Короля, мы знаем, бить нельзя. Победить его можно, если поставить ему мат.

Поставить мат сопернику – это цель игры. Когда мат поставлен – игра закончена.

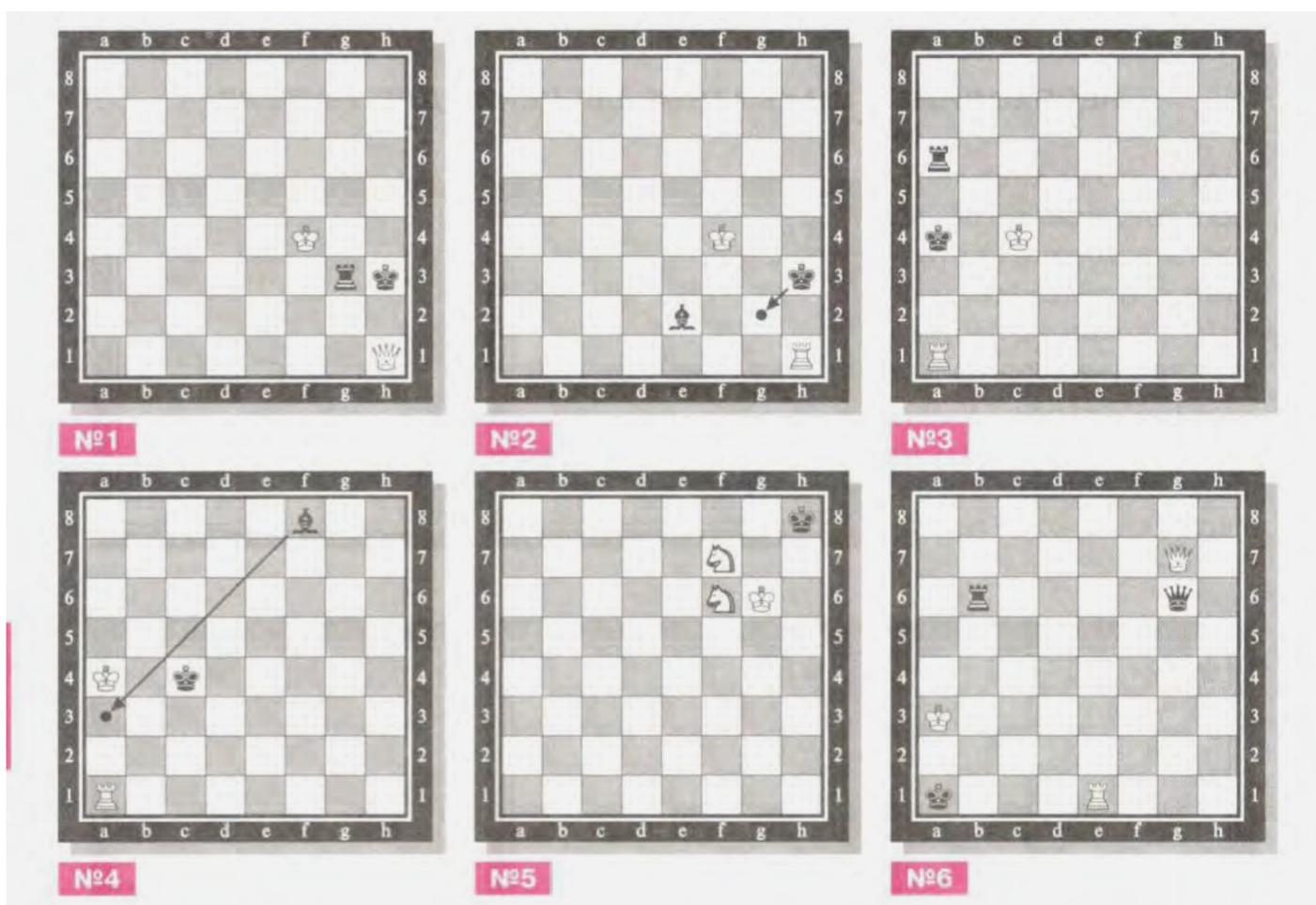
Приводим примеры позиций, где чёрному королю объявлен мат разными фигурами.

Не спешим, дети должны убедиться, что в каждом из примеров королю действительно мат.





Дальше дети решают упражнения «Мат или не мат?»



(Во втором примере король может уйти от шаха, в четвёртом - закрыться от шаха. В остальных примерах королю – мат).

Шах и мат не путай брат.

Знает каждый – стар и млад:

Если спасся падишах-

Это будет только шах.

Если ж королю не скрыться,

Перекрыты все границы,

Значит это точно мат.

А противник будет рад!

Дальше переходим к решению простых задач на мат в один ход.

Обращаем внимание, что в одних случаях фигура просто перемещается с одного поля на другое и матует. В другом – фигура ставит мат, побив неприятельскую фигуру. А также ставим мат в один ход превращением пешки.

В бой ты ведёшь деревянную рать,

Ну, а умеешь ли мат объявлять ?

Мат – это шах, при котором, учти ты,

У короля никакой нет защиты.

Шах, от которого не отступить,

Шах, от которого нечем закрыться,

Нечем фигуру грозящую сбить,

И, с поражением нужно смириться.

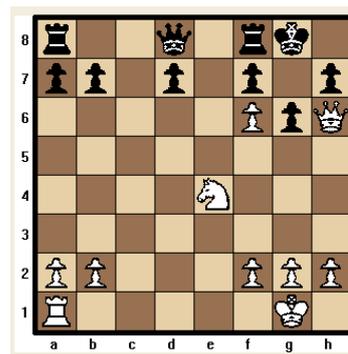
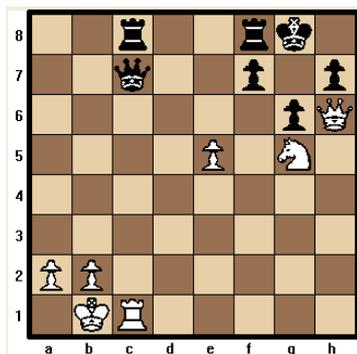
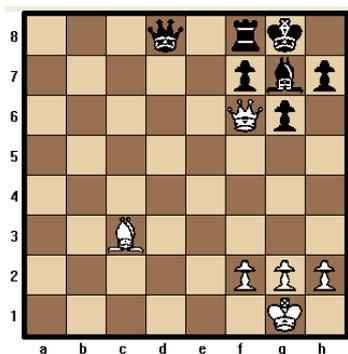
Мат- торжество атакующих сил,

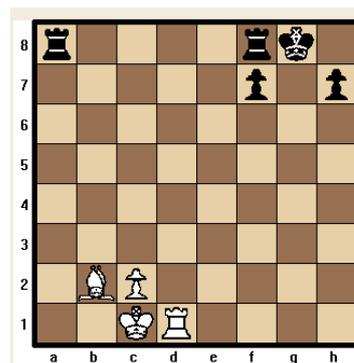
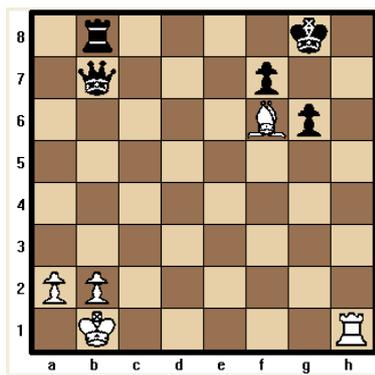
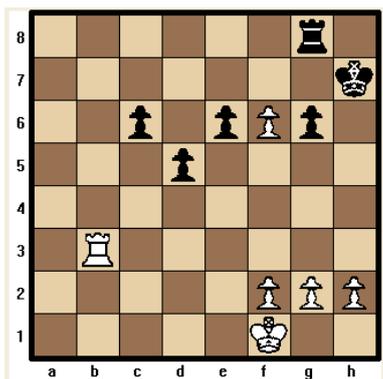
цель игры, мат- сраженья конец.

Если дал мат, значит ты победил,

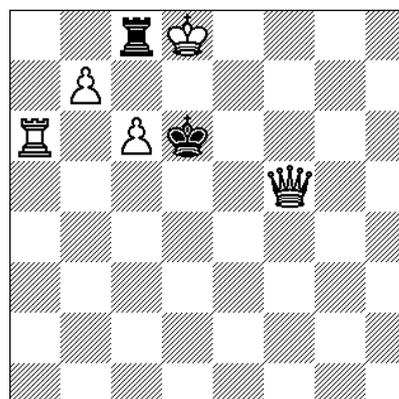
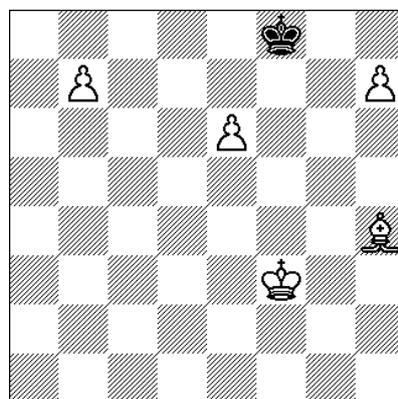
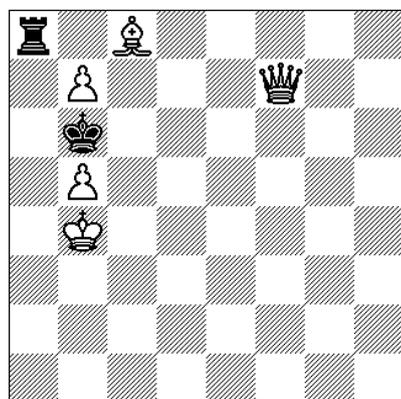
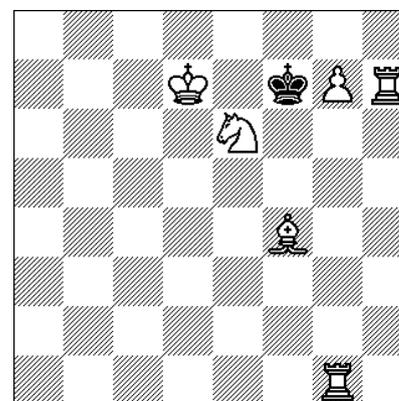
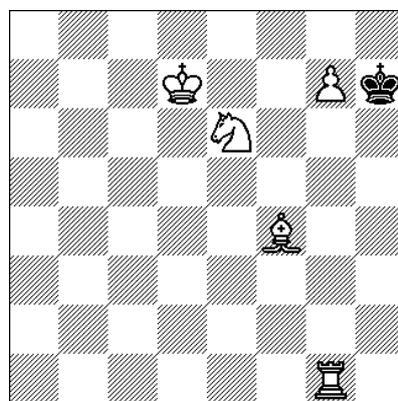
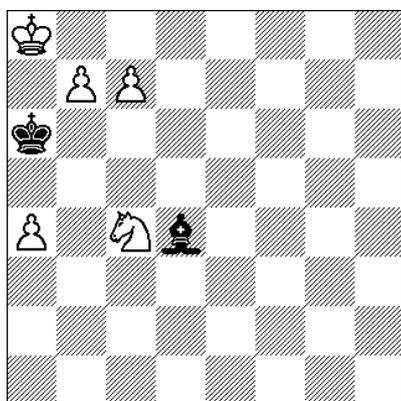
Значит, ты молодец!

Мат в 1 ход белыми

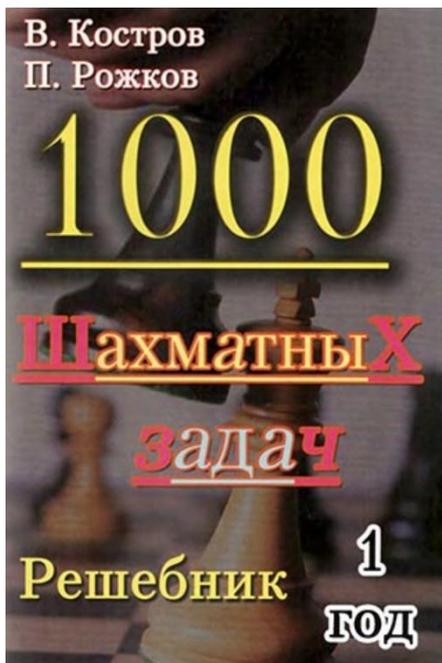




В какую фигуру превратить пешку, чтобы поставить мат чёрному королю



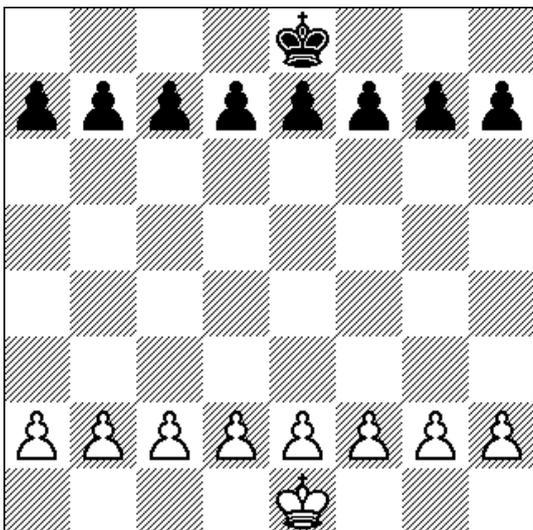
Чтобы видеть мат на доске, ребёнку потребуется решить очень много заданий на мат в один ход, поэтому вооружаемся задачкой, например такой:



И задаём детям решать на дом много задач на мат в 1 ход. Можно назвать это олимпиадой и наградить победителей.

А можно конце каждого урока, если остаётся время, давать по 6 задач на мат в один ход. Или в начале каждого, в виде разминки. Тут на усмотрение учителя.

Мат королю мы ставить научились – и теперь предстоит играть друг с другом до мата. Пока неполным комплектом шахмат. Только лишь королём и всеми пешками, на каждом следующем уроке добавляя по фигуре.

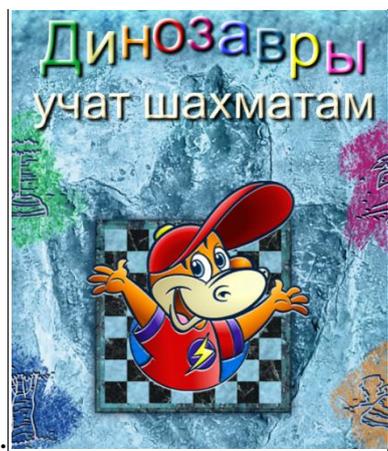


Напоминаем детям, что теперь цель игры – поставить мат королю соперника. Есть дети, которые по аналогии с упражнениями предыдущих занятий будут стремиться просто провести пешку и превратить её в ферзя (или другую фигуру). Поясним им, что это ещё не конец игры, теперь, чтобы выиграть, требуется поставить мат. Конечно, легче ставить мат не пешками, а сильными фигурами. Но их можно получить, если довести пешку до противоположного края доски.

Дети легко находят решения в задачах на мат в один ход, но им долгое время будет очень тяжело построить матовую конструкцию в игре друг с другом, тяжело ставить мат и выигрывать соперника. Им так хочется выиграть, что поначалу они будут «съедать» вражеского короля. (Хотя знают, что короля бить нельзя!) Поначалу мат они будут ставить случайно, просто обнаруживая, что королю соперника некуда ходить. Требуется очень много практиковаться, чтобы научиться умению ставить мат в игре, а не только в задаче.

Тут очень большим нашим помощником будут шахматные компьютерные игры. По сути, это шахматные обучающие программы, призванные в игровой форме помочь ребёнку овладеть шахматной наукой. К тому же адаптированные к младшему школьному возрасту. Сначала я использую видеоуроки из этих игр и упражнения на занятиях шахматами в школе. Далее дети настолько вовлекаются в процесс, что хотят пройти игру полностью и самостоятельно. Поэтому в дальнейшем компьютерная игра используется как дополнительное средство обучения дома в свободное время. В результате дети более погружены в изучаемый материал, осваивают его прочно и с удовольствием. Все вопросы по установке и использованию компьютерных игр решаются с родителями учащихся в специально созданных группах WhatsApp.

Просим родителей установить дома на компьютер игру «Динозавры учат шахматам»



Игра очень эффективна для обучения. Она помогает достичь базовых знаний. (В нашем случае повторить эти знания. И подтянуть знания тем детям, которые по каким-либо причинам пропустили некоторые занятия) Пройдя её, ребёнок знакомится с шахматной доской, с названиями и ходами фигур, основными шахматными понятиями. Узнаёт основные принципы игры в начале партии. Главным достоинством данной программы является то, что ребёнок может свои знания применять на практике, играя с динозаврами (с компьютером). Для психологической поддержки ребёнка на первых уровнях ему даётся перевес. Всего в программе 6 уровней. После их прохождения ребёнок играет в шахматы целенаправленно, у него отработано умение ставить мат, он не делает невозможных ходов и уже готов к участию в своём первом турнире и выполнению спортивного разряда по шахматам.

Недостатком этой программы является то, что она устанавливается только на ОС Windows (на компьютер и ноутбук), и вообще не устанавливается на ОС Android (на планшет и телефон установить невозможно). Ноутбук – идеальный вариант, а к компьютеру понадобятся ещё и колонки. Впрочем, и компьютеры, и ноутбуки сейчас есть почти у каждого. Пройдите игру сначала сами, чтобы отвечать на вопросы родителей по установке и прохождению. Результат детей не заставит себя ждать. Их умения играть друг с другом растут, как на дрожжах. А это очень облегчает педагогу управление игрой друг с другом на уроке.