

Материальное и позиционное преимущество

В этой теме разберем виды преимущества в шахматах, что они нам могут дать и как вообще повлиять на результат партии. В шахматах есть два основных вида преимущества: материальное и позиционное.

Материальное преимущество – это выигранная у соперника, путем комбинации или простого хода (если противник «зевнул»), пешка или фигура. При этом пешку можно выиграть не одну и фигуру тоже. Материальное преимущество можно посчитать, сколько всего у нас его имеется. Материальное преимущество носит долгосрочный характер, так как отыграть обратно отданный материал (пешку или фигуру) не так уж легко. Именно поэтому влияние материального преимущества на партию очень велико.

Легче всего материальное преимущество использовать в эндшпиле, особенно если это фигура. Основная цель эндшпиля, это проведение пешки в ферзи и борьба с такими же пешками соперника. Так вот это фигура одна, или совместно с королем может запросто выбить пешки соперника и освободить путь своим пешкам и помочь им дойти до последней горизонтали, где они превратятся в ферзя.

Другое дело это использование материального преимущества в миттельшпиле. Чаще всего оно используется в атаке на короля соперника или же в защите собственного. Как можно успешно провести атаку на короля соперника? Атакующих фигур должно быть больше, чем защищающих. А имея материальное преимущество, мы как раз можем подумать об атаке или защите собственного короля, если это необходимо.

Позиционное преимущество – это особенность расположение фигур и пешек на доске, которое дает нам ориентир для планирования конкретных действий используя возникшие слабости. Говоря простым языком, это слабые и сильные стороны в расположении фигур и пешек на доске, не только наших, но и соперника, которое можно использовать для выигрыша материального преимущества или партии в целом.

К позиционному преимуществу относится: владение центром, расположение своих пешек и фигур в центральных полях e4, e5, d4, d5. Преимущество в развитии, это количество выведенных собственных фигур с начального положения относительно фигур которые вывел противник. Положение короля, лишен он рокировки или уже сделал ее. Создание пешечного напряжения, пешечные слабости (изолированная пешка, сдвоенная пешка, отсталая), защищенность короля, владение темпом, владение открытыми линиями и слабыми полями, пешечное превосходство на фланге все это относится к позиционному преимуществу.

Само по себе позиционное преимущество не имеет своих значений, что делает его сложным в определении и подсчете, но его можно примерно все же оценить, конвертируя в материальное. Позиционное преимущество чаще носит временный характер, нежели материальное, его труднее реализовать и, сделав один (или несколько) ходов, можно лишиться или передать сопернику.

Как им можно воспользоваться? Преимущество в развитии, особенно если оно большое, например, вы вывели три фигуры, а соперник не одной, и такое бывает, то подумайте, а нельзя ли атаковать быстро короля соперника. Чаще всего это возможно из-за того, что фигуры еще находятся на начальных позициях и не защищают короля.

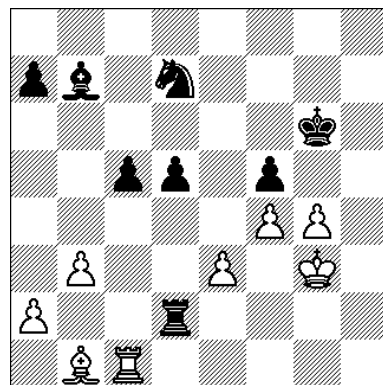
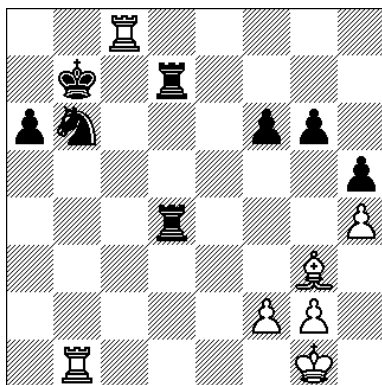
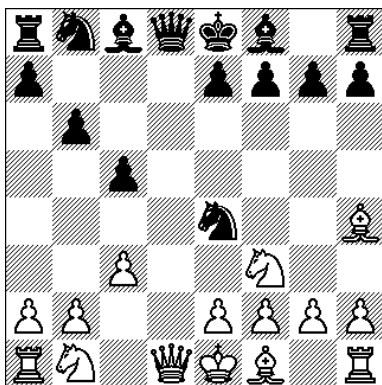
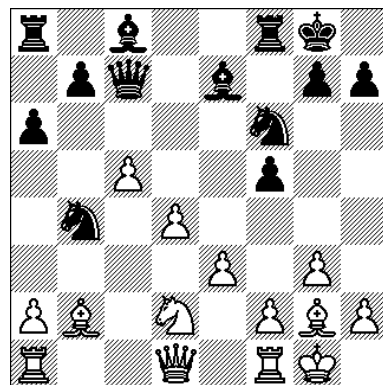
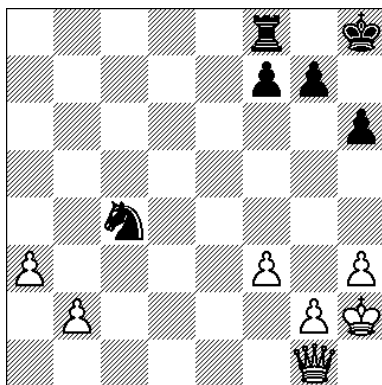
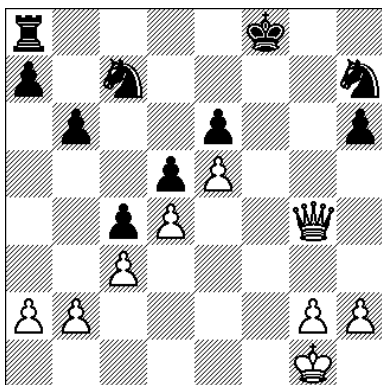
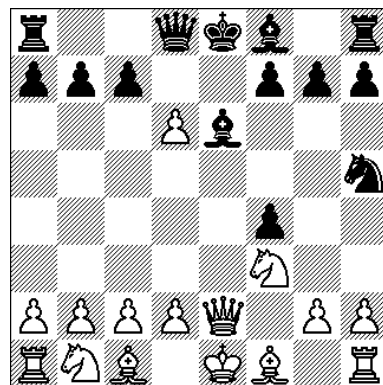
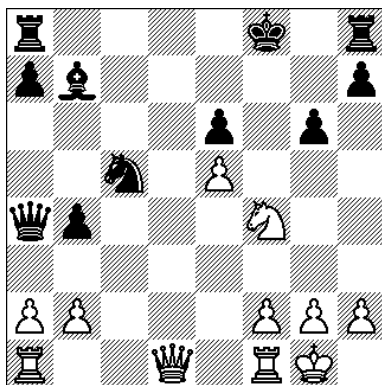
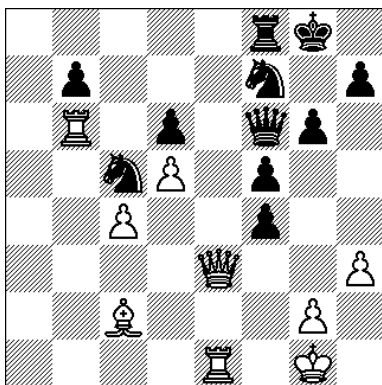
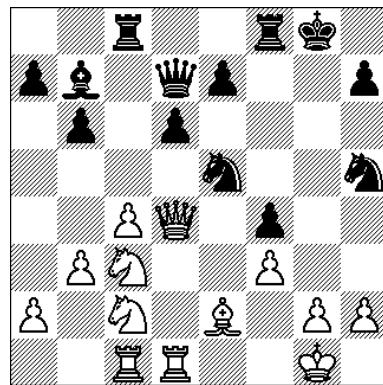
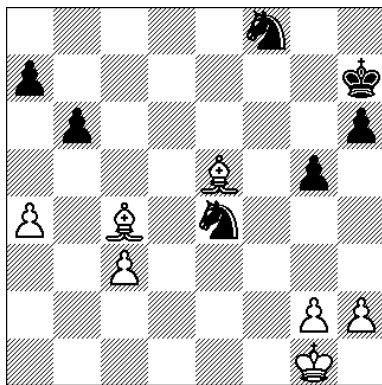
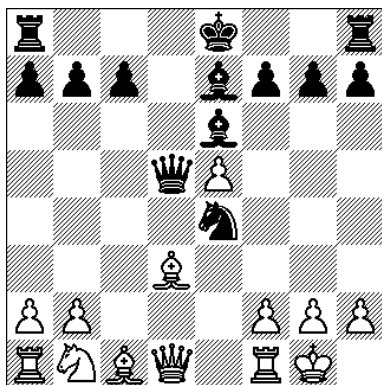
Если король застрял в центре или лишен рокировки, то в этом случае тоже можно попробовать организовать атаку. Пешечные слабости легче всего использовать в эндшпиле, так как для их защиты необходимо использовать фигуры. Вообще позиционное преимущество используется чаще всего в комплексе друг с другом, а материальное можно использовать как самостоятельно, так и совместно с позиционным.

Раздаточный материал по теме:

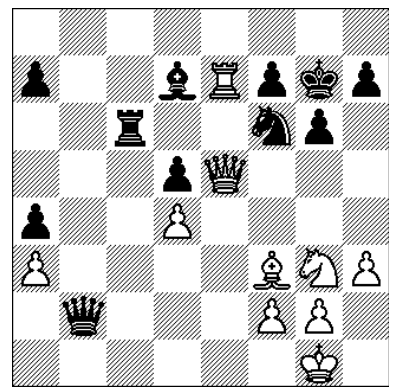
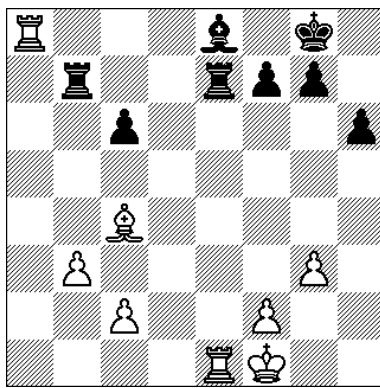
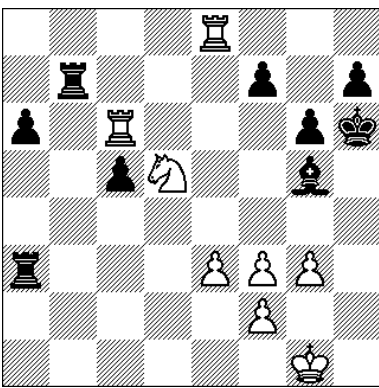
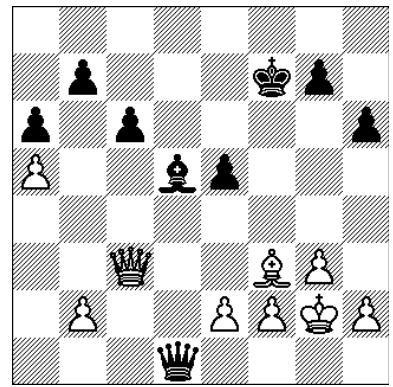
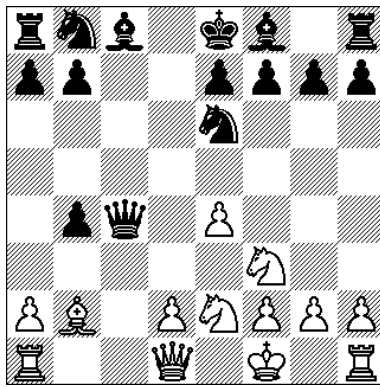
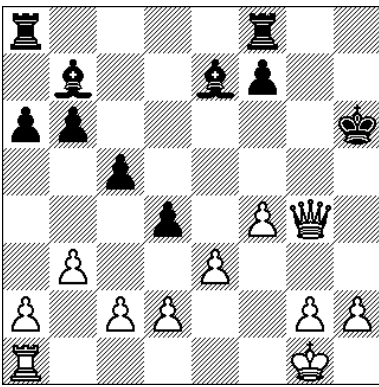
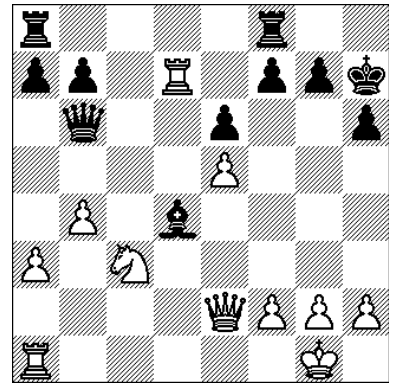
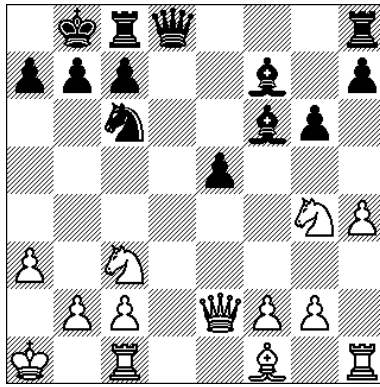
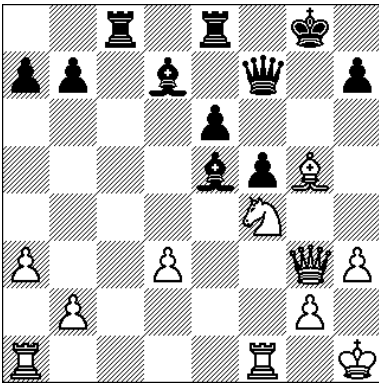
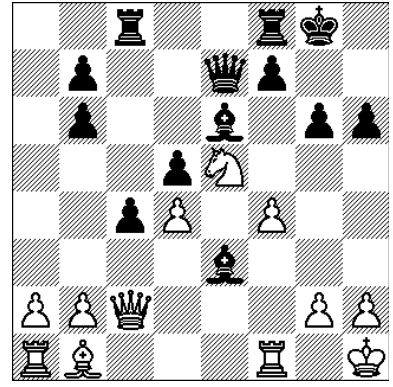
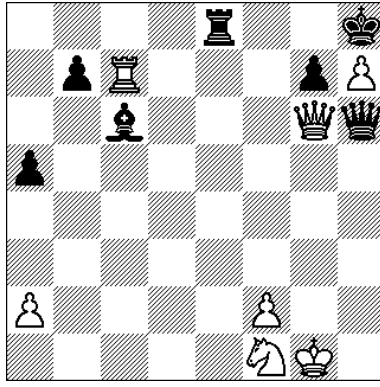
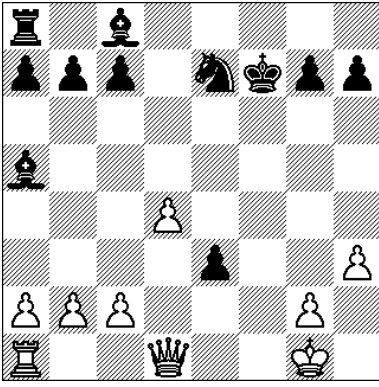
Приобретение материального преимущества – задачи «выигрыш коня», «выигрыш слона»

Использование позиционного преимущества – задачи «мат в 2 хода»

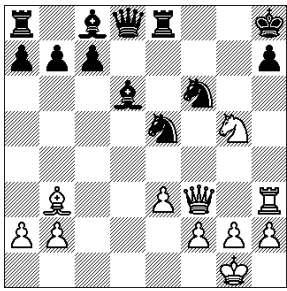
Выигрыш коня



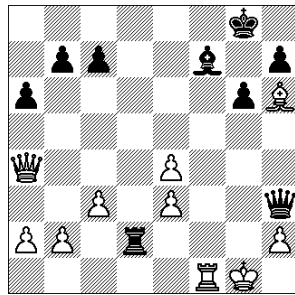
Выигрыш слона



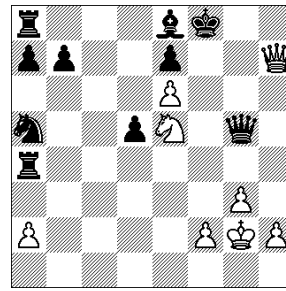
Мат в 2 хода. Ход белых



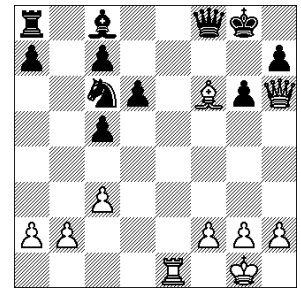
1 _____ -
2 _____



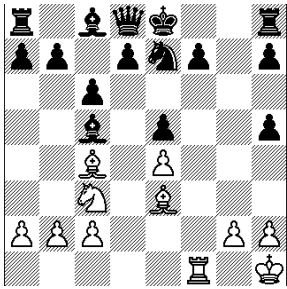
1 _____ -
2 _____



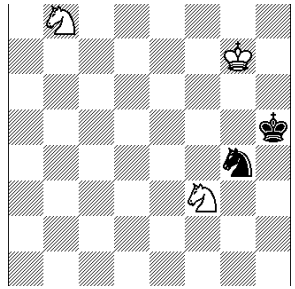
1 _____ -
2 _____



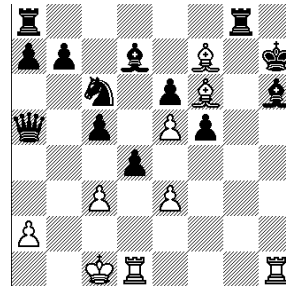
1 _____ -
2 _____



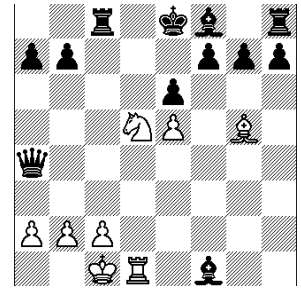
1 _____ -
2 _____



1 _____ -
2 _____

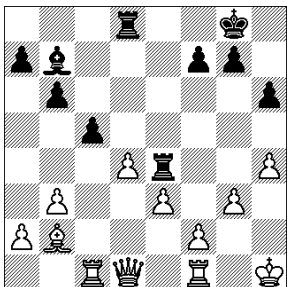


1 _____ -
2 _____

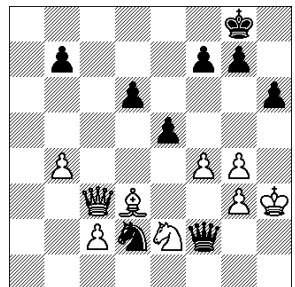


1 _____ -
2 _____

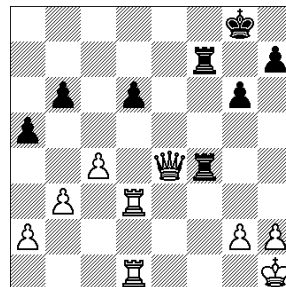
Мат в 2 хода. Ход чёрных



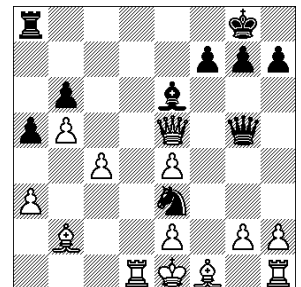
1 ... -
2 -



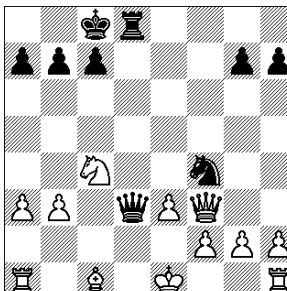
1 ... -
2 -



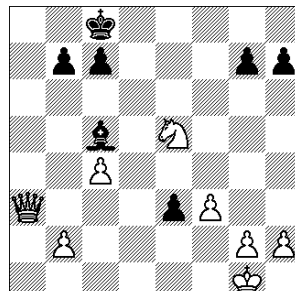
1 ... -
2 -



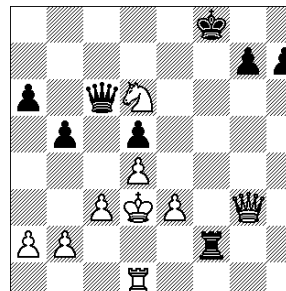
1 ... -
2 -



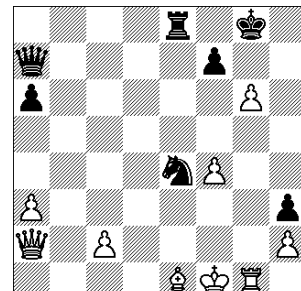
1 ... -
2 -



1 ... -
2 -



1 ... -
2 -



1 ... -
2 -